AS-01:

1. Inicializar string
2. Agregar letra al string

AS-02:

1. Agregar la letra, digito o carácter “\_” al string

AS-03:

1. Devolver a la entrada el último carácter leído
2. Buscar en la TPR
   1. Si está, devolver la Palabra Reservada
   2. Si no está,
3. Buscar en la TS
   1. Si está, devolver ID
   2. Si no está,
      1. Alta en la TS
      2. Devolver ID

AS-04:

1. Inicializar string
2. Agregar dígito al string

AS-05

1. Agregar el dígito al string

AS-06:

1. Inicializar string
2. Agregar caracter al string
3. Si la posición que sigue es un carácter ‘=’
   1. Leo ese carácter (pos++)
   2. Buscar en la TS
      1. Si está, devolver ID
      2. Si no está,
         1. Alta en la TS
         2. Devolver ID
4. Si no es ese carácter
   1. Buscar en la TS
      1. Si está, devolver ID
      2. Si no está,
         1. Alta en la TS
         2. Devolver ID

AS-07:

1. Inicializar string
2. Agregar caracter al string
3. Si la posición que sigue es un carácter ‘=’ o un ‘>’
   1. Leo ese carácter (pos++)
   2. Buscar en la TS
      1. Si está, devolver ID + PuntTS
      2. Si no está,
         1. Alta en la TS
         2. Devolver ID + PuntTS
4. Si no es ese carácter
   1. Buscar en la TS
      1. Si está, devolver ID + PuntTS
      2. Si no está,
         1. Alta en la TS
         2. Devolver ID + PuntTS

AS-08:

1. Agregar caracter al string
2. Descarto todo hasta el fin de línea.

AS-09:

1. Inicializar string
2. Agregar caracter al string

AS-10

1. Agregar el carácter al string

AS-11:

1. Devolver a la entrada el último carácter leído
2. Buscar en la TS
   1. Si está, devolver ID + PuntTS
   2. Si no está,
      1. Alta en la TS
      2. Devolver ID + PuntTS

AS-12:

1. Si viene un salto de línea
   1. Se borran los últimos 3 caracteres que serán los ‘.’
2. Si no se agrega el carácter al string.

AS-FINAL:

1. Agregar el carácter al string
2. Buscar en la TS
   1. Si está, devolver ID + PuntTS
   2. Si no está,
      1. Alta en la TS
      2. Devolver ID + PuntTS